

João Pedro Nascimento Silveira

Desenvolvedor e Cientista de Dados

+55 69 99375-9611 pedrozle@outlook.com Porto Velho, BR
in /pedrozle github.com/pedrozle x.com/pedrozle

Perfil

Desenvolvedor Full-Stack com 2 anos de experiência em Angular, Quarkus e Flutter. Fundador da Ore Software, criando soluções web e mobile. Pesquisador científico, apaixonado por desenvolver aplicações escaláveis e melhorar a experiência do usuário.

Áreas de Especialização

Desenvolvimento Web, Desenvolvimento Mobile, Arquitetura de Software, APIs RESTful, Next.js, React, Flutter, Fastify, Quarkus, Django, Prisma ORM, MongoDB, PostgreSQL, Modelagem de Banco de Dados, Programação Full-Stack, Engenharia de Software, Design UX/UI, SaaS (Software como Serviço).

Experiência Profissional

Engenheiro DevOps

(Secretaria de Estado de Finanças)

Porto Velho, RO

06/2025 - atualmente

- Gerenciei e mantive a infraestrutura de servidores, garantindo alta disponibilidade, desempenho e segurança dos sistemas.
- Implementei rotinas de monitoramento e alertas usando ferramentas como Zabbix, Prometheus e Grafana.
- Realizei a configuração e administração de ambientes virtualizados e em nuvem (como VMware, AWS ou Azure).
- Colaborei com equipes de desenvolvimento e segurança para garantir a integração contínua e a conformidade com boas práticas de infraestrutura.

Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas

(Tribunal de Justiça)

Porto Velho, RO

08/2022 - 08/2024

- Desenvolvi aplicações web escaláveis usando Angular no frontend e Quarkus no backend.
- Implementei melhorias no design do sistema para tornar a experiência do usuário mais eficiente e acessível.
- Utilizei JWT e OAuth para autenticação segura e controle de acesso.

Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas

(Defensoria Pública)

Porto Velho, RO

07/2021 - 08/2021

- Otimizei consultas em banco de dados utilizando Django, melhorando o desempenho e reduzindo o tempo de resposta.

Estagiário administrativo

(Ministério Público)

Porto Velho, RO

02/2016 - 03/2017

- Auxiliei na geração de ofícios, memorandos, circulares.
- Realizei a entrega de documentos aos órgãos competentes.

Formação Acadêmica

Especialização em Ciência de Dados

Faculdade Focus

Porto Velho, RO

2025-2025

- Disciplinas Relevantes:** Programação em Python e SQL, Estatística Aplicada, Aprendizado de Máquina, Aprendizado Profundo, Análise e Visualização de Dados, Engenharia de Dados, Big Data, MLOps.

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Rondônia

Porto Velho, RO

2017-2024

- Disciplinas Relevantes:** Arquitetura de Computadores, Comparação de Algoritmos de Aprendizado, Teoria da Computação, Engenharia de Software.
- Pesquisa Aplicada:** Desenvolvimento de um aplicativo para ensino de métodos numéricos, com artigo científico publicado detalhando sua eficácia no ensino superior.

Cursos Online & Certificados

- Ansible para SysAdmin, (Jul. 2025) - [Udemy](#)
- Introdução ao Spring Framework com Spring Boot, (Mar. 2025) - [DIO](#)
- Fundamentos da Linguagem Java, (Fev. 2025) - [DIO](#)
- Controle de Versão com Git e Github (Jan. 2025) - [DIO](#)
- Fundamentos do Design Gráfico, (Abr. 2022) - [Fundação Bradesco — Escola Virtual](#)
- Fundamentos de Bancos de Dados, (Out. 2021) - [Oracle Academy](#)
- Fundamentos de Redes, (Out. 2021) - [Cisco Academy](#)

Competências

• Habilidades Técnicas:

- **Design:** Figma
- **Linguagens:** Typescript, Python, Java, Kotlin, Dart, C#
- **Frameworks:** Angular, Next (React), Flutter, FastAPI, Quarkus, Fastify, Django
- **Ferramentas:** Git, VS Code, Postman, Docker
- **Plataformas de Nuvem:** Firebase
- **Banco de Dados:** Oracle, MongoDB, PostgreSQL

- **Habilidades Interpessoais:** Trabalho em equipe, Comunicação clara, Proatividade

Projetos

Bot para Discord

[Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um bot para uso em servidores do Discord.
- **Tecnologias Utilizadas:** Python, discordpy, MongoDB.

Characters Vault

[Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um aplicativo mobile para criar, armazenar e atualizar personagens de RPG.
- **Tecnologias Utilizadas:** Flutter, Dart, Firebase.

Zero Math

[Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um aplicativo mobile para auxiliar no ensino e aprendizagem do tópico Zero de Funções.
- **Tecnologias Utilizadas:** Flutter, Dart.

Publicações

ZeroMath: Um aplicativo para auxiliar o ensino e aprendizagem do Zero de Funções

[Artigo](#)

2024

- **Palavras-chave:** Métodos Numéricos, Zero de Funções, Aplicativo Educacional, Gráficos Interativos.

Idiomas

• **Português** [Nativo]

• **Inglês** [Fluente]

• **Espanhol** [Básico]

• **Italiano** [Básico]